

Ausschreibung und Durchführungsbestimmungen Hessischer Vereinskupol 2024/25

1. Termin und Spielort

Die Pokalrunde 2024/25 wird an dem Wochenende **10./11.05.2025** in Kelsterbach und Langen gespielt und ist auf insgesamt 26 Herrenmannschaften begrenzt.

Die Vorrunde in Kelsterbach (10.5.25) wird nur gespielt, wenn die Zahl der Meldungen dies unbedingt erfordert. (s. Punkt 4).

2. Meldungen

Jeder Verein kann maximal 2 Herrenteams melden. **Meldeschluss ist der 24.4.2025, 18 Uhr. Der Wettbewerb findet in diesem Jahr nur für Herrenteams statt.**

Jeder Spieler ist mit dem **ersten** Einsatz in seinem Vereinsteam **festgespielt** und darf nicht mehr in einem 2. Team eingesetzt werden, auch wenn das eigene Team nicht mehr im Wettbewerb ist.

3. Spielrecht

Zum Nachweis der Spielberechtigung sind der gültige DKB – Spielerpass und die gültige Ranglistenkarte vorzulegen.

Wenn diese Nachweise nicht erbracht werden, wird nach Bußgeldkatalog der Sektion Bowling geahndet.

Die fehlenden erforderlichen Dokumente, die vor dem Start beantragt sein müssen, sind der spelleitenden Stelle innerhalb einer Frist von 6 Kalendertagen, beginnend am Tag nach dem Startende, nachzureichen.

4. Spielmodus

Der endgültige Spielmodus ist abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften und kann erst nach Meldeschluss festgelegt werden. Eventuell entfällt das Viertelfinale.

Die Herrenteams bestehen aus 4 Spielern. Es dürfen jeweils maximal 8 Spieler gemeldet werden.

Gespielt wird im **Ligasystem (siehe Ligaheft)**. Die Reihenfolge der Spieler muss vor dem Eintragen der Spieler im Computer der Bowlingbahn notiert sein.

Nach jedem abgeschlossenen Spiel können zwei Spieler ausgewechselt werden.

Dies ist auch während des laufenden Spieles möglich (siehe Ziffer 7.4 DBU-SpO). Diese Auswechslung ist dem Schiedsrichter mitzuteilen, bevor der eingewechselte Spieler seinen ersten Wurf ausführt.

Der im laufenden Spiel ausgewechselte Spieler darf an diesem Kalendertag nicht mehr eingesetzt werden.

Vorrunde: (Falls eine Vorrunde erforderlich ist, werden KO-Spiele ausgelost und Freilose vergeben. Wenn ein Verein mehr als ein Herrenteam meldet, wird das zweite Team der KO-Runde zugeordnet. Gespielt werden 3 Spiele im Ligasystem.)

Gruppenspiele: Aus den qualifizierten Mannschaften der Herren werden gleichgroße Gruppen gebildet. In den Gruppen spielt jede Mannschaft ein Spiel gegen jedes der anderen Teams. Für das Viertelfinale qualifizieren sich

bei 4 Gruppen - die besten zwei Mannschaften jeder Gruppe;

bei 3 Gruppen - die besten zwei Mannschaften jeder Gruppe und die zwei drittbesten der drei Gruppen.

Bei 2 Gruppen entfällt das Viertelfinale; die besten zwei Mannschaften jeder Gruppe qualifizieren sich direkt für das Halbfinale.

Viertelfinale: Die Paarungen ergeben sich aus den Platzierungen der Gruppenspiele.

Bei 4 Gruppen

VF 1: Bester Erstplatzierte gegen den schlechtesten Zweitplatzierten etc.;

bei 3 Gruppen -

VF 1: bester Erster einer Gruppe – zweitbesten Dritter einer Gruppe

VF 2: zweitbesten Erster einer Gruppe – besten Dritter einer Gruppe

VF 3: drittbesten Erster einer Gruppe – schlechtesten Zweiter einer Gruppe

VF 4: besten Zweiter einer Gruppe – zweitbesten Zweiter einer Gruppe

Entscheidend für die Paarungen sind die erspielten Punkte und die Platzierung in den jeweiligen Gruppen. Bei Punktgleichstand entscheidet das höhere Pinergebnis. Wenn auch hier Gleichstand ist, dann entscheidet das höhere gespielte Mannschaftsergebnis der Spiele der jeweiligen Gruppe.

Gespielt wird ein Spiel. Für das Halbfinale qualifizieren sich die Sieger der Viertelfinalspiele. Bei einem Gleichstand wird der 10. Frame aller Spieler wiederholt.

Halbfinale: Sieger VF 1 – Sieger VF 4
Sieger VF 2 – Sieger VF 3

Gespielt wird ein Spiel. Für das Finale qualifizieren sich die Sieger der Halbfinalspiele. Bei einem Gleichstand wird der 10. Frame aller Spieler wiederholt.

Wenn das Viertelfinale entfällt, spielen die Sieger beider Gruppen jeweils gegen den Zweitplatzierten der anderen Gruppe.

Finale: Die Sieger der Halbfinals spielen ein Spiel gegeneinander.
Bei einem Gleichstand wird der 10. Frame aller Spieler wiederholt.

6. Auslosung

Die Auslosung der möglichen Vorrunde erfolgt zwei Wochen vor dem Vereinspokal und wird auf der Homepage veröffentlicht. Die Auslosung der Gruppen für den zweiten Tag des Vereinspokals erfolgt 30 min. vor dem Start.

Die Teams müssen eine Woche vor der Finalrunde namentlich gemeldet werden.

7. Zeitplan

10.05.2025 **Vorrunde (optional)**
10.35 Uhr Begrüßung
10.45 Uhr Probewürfe
11:00 Uhr Vorrunde Herren

11.05.2025 **Finaltag**
08:15 Uhr Begrüßung und Auslosung der Gruppen
08:45 Uhr Probewürfe
09:00 Uhr Gruppenspiele
 Bahnpflege
12:45 Uhr Probewürfe/Viertelfinale
14:00 Uhr Probewürfe/Halbfinale
15:15 Uhr Probewürfe/Finale

anschließend Siegerehrung

8. DM 2024 der Ländermannschaften

Nur die Siegermannschaft ist berechtigt, bei der DM 2025 der Ländermannschaften in Unterföhring teilzunehmen. Eine Teilnahme ist nicht verpflichtend, sodass bei einer Absage kein Vertreter des LV Hessen teilnehmen wird. Bei den Damen wird ein Team der besten Spielerinnen aus Hessen vom Vorstand nominiert.

9. Spielkosten und Nichtantritt

Die Spielkosten sind von der jeweiligen Mannschaft zu tragen. Ab dem Viertelfinale übernimmt die Sektion Bowling die Spielkosten. **Bei Abmeldung für die Vorrunde weniger als 14 Kalendertage vor dem Termin muss der Verein des abgemeldeten Teams die Kosten für die Bahn übernehmen. Meldegebühren werden nicht erstattet.**

04.03.25
Michael Friedrich (Sektionssportwart)